

Hubert Hoche

„... im fluss ...“

für Bassethorn in F, Percussion, E-Gitarre,
Klavier, Viola, Violoncello, Kontrabass

SPIELPARTITUR

Das widerrechtliche Kopieren von Noten ist gesetzlich verboten und wird privat- und strafrechtlich verfolgt. Aufführungen sind GEMA-meldepflichtig.

© 2001 by HUBERT HOCH-MUSIKVERLAG

Frühlingstr. 27
97264 Helmstadt
Germany

Telefon: +49 - (0) 93 69 - 99 03 11

Fax: +49 - (0) 93 69 - 99 03 12

Internet: www.partitur.de
E-Mail: info@partitur.de

Der Grundgedanke sieht vor, dass „alles im fluss“ ist. Das bedeutet in diesem Werk ganz konkret, dass die Veränderungen von einem „Geräusch/Ton“ zum nächsten möglichst unmerklich passieren, dass die hinzukommenden „Geräusche/Töne“ sich hineinschleichen und sich auf einmal in den Gesamtklang mit hineinmischen ohne dass man direkt hören kann was nun wirklich den Gesamtklang verändert hat. So soll auch kein Atmen, keine Bewegung oder gar Töne von auch nur zwei Interpreten synchron sein. (Ausnahme ist der Zusammenklang in den Streichern auf Seite 11, dieser bestätigt die Ausnahme der Regel)

Erklärungen:

allgemein:

- die Zeitangaben sind als Richtlinie zu sehen
- alle Bewegungen der Instrumentalisten sollen so unauffällig als möglich geschehen. Keine Hektik auftreten lassen.
- die angegebenen Noten werden, wenn nicht extra angegeben, immer vom jeweiligen Instrument gespielt
-  = sprechen des angegebenen Textes „alles im fluss“ mit geschlossenen Mund und viel Vokalklang; eine Art Litanei
-  = durch den geöffneten Mund, bei zusammengebissenen Zähnen, Ein- und Ausatmen. Zwischen dem Ein- und Ausatmen sollte eine kleine Ruhepause sein. Ebenso soll das Atmen im individuellen Tempo eines jeden Spielers geschehen
-  = Bewegungsrichtung geht hier hin und her, so dass beim Richtungswechsel automatisch eine kleine Pause entsteht, außerdem gilt: je lauter die angegebene Dynamik, desto schneller die Bewegung
-  = Bewegungsrichtung geht hier im Kreis, so dass keine Unterbrechung des Geräusches hörbar ist
-  /  = zwei normale DIN A4 Papiere bzw. zwei Sandpapiere, wo das eine auf einem festen Untergrund aufliegt (zB Holznotenpult oder Tisch) und mit dem anderen Blatt in der angegebenen Art und Weise gerieben wird. Jeder Spieler kann eine andere Papiersorte verwenden. Bei Sandpapier gilt: ein Sandpapier und ein normales Papier verwenden, sonst wird es zu laut.

Gitarre:

- E-Gitarre immer Distortionsoundeinstellung, ebenso wird ein Volumepedal benötigt
-  = Einblenden mit dem Volumepedal aus der 0-Stellung bis zur jeweils angegebenen Dynamikangabe
-  = in der angegebenen Art und Weise mit der rechten, flachen Hand (RH), auf Höhe der Tonabnehmer, auf den Saiten reiben, während die linke Hand (LH) die Saiten nahe am Sattel abdämpft.
-  = Finger der RH leicht gewölbt ausstrecken und Daumen abspreizen. Drehbewegung des Unterarmes ergibt ein hin und herpendeln des Daumens und der Finger. Diese Bewegung nun als Anschlag für die Saiten auf Höhe der Tonabnehmer verwenden während die LH die Saiten nahe am Sattel abdämpft.

Streicher:

- zu wenig Bogendruck (zw.B.) = der Geräuschanteil soll grösser sein als der Klanganteil, aber noch hörbar
- normaler Bogendruck (n.B.) = normaler Bogendruck zum spielen eines schönen Tones
-  C-Saite = gibt die Saite an auf der gestrichen werden soll

Percussion:

-  = Snaredrum mit Schnarrsaiten und Jazzbesen
-  = Pauke mit weichem Schlegel
-  = Vibraphon mit weichem Schlegel

Klavier:

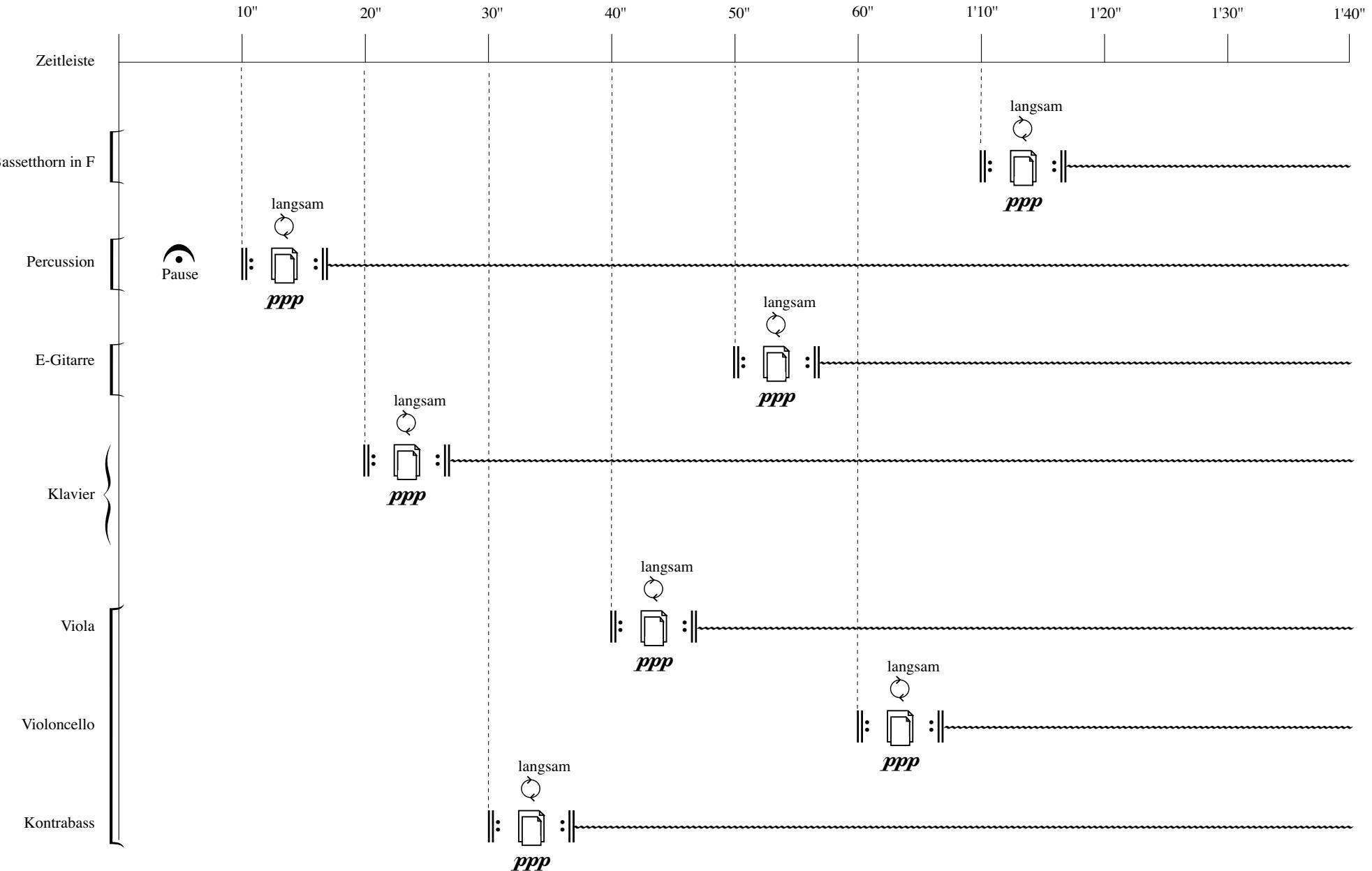
-  = im Flügel mit den Saiten wie angegeben spielen

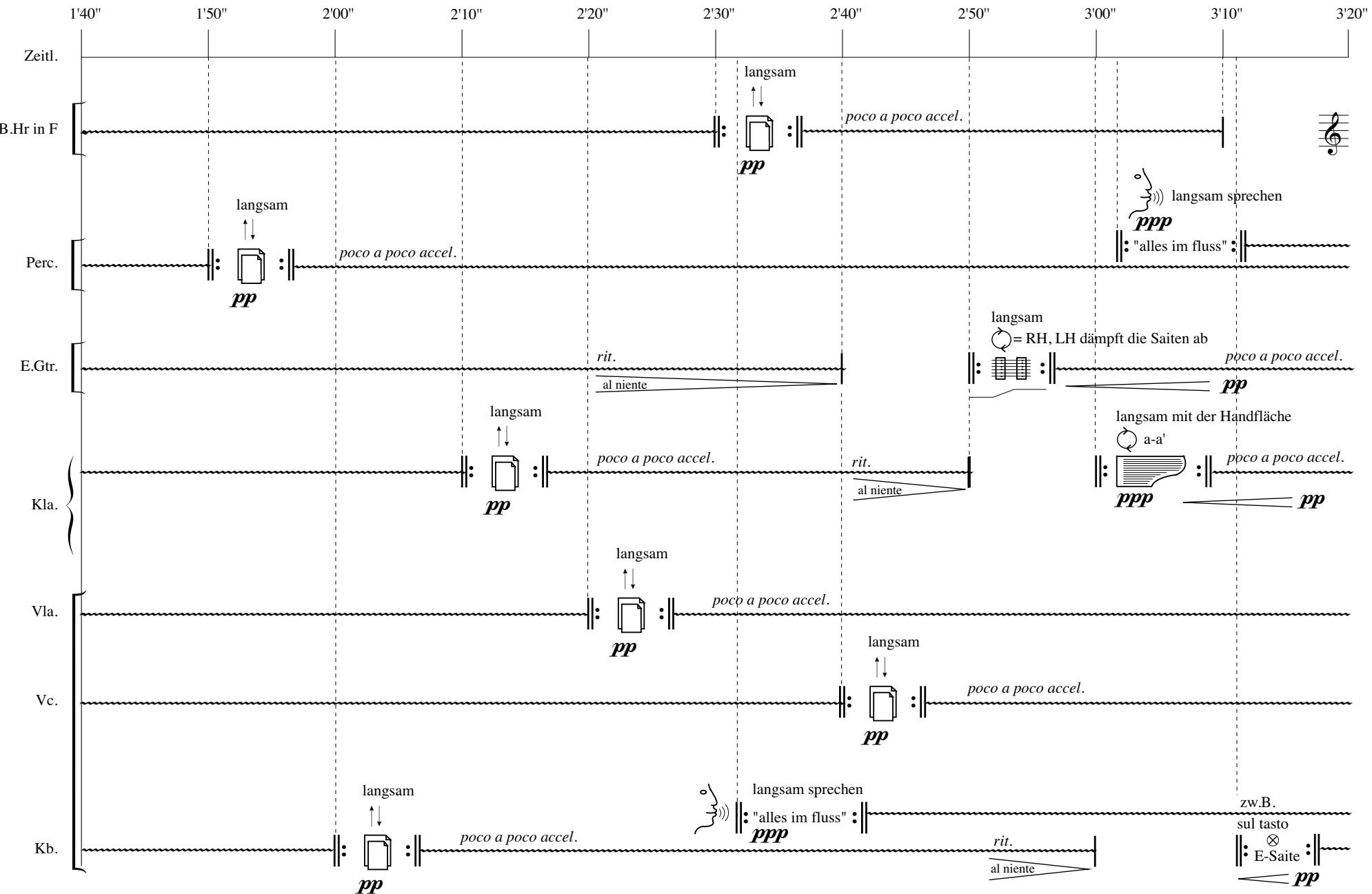
"... im fluss ..."

für Bassethorn in F, Percussion, E-Gitarre, Klavier, Viola, Violoncello und Kontrabass

Hubert Hoche
(August 2001)

jeder Spieler soll sein eigenes
Bewegungstempo haben, es
darf nicht einheitlich sein.





Zeitl.

B.Hr in F

Nachatmen so unmerklich als möglich
wie aus dem nichts kommend **pp**

Perc.

(spr.) ab hier das erreichte Tempo beibehalten!
(□↑) langsam sprechen **ppp**
": "alles im fluss" :|| ab hier das erreichte Tempo beibehalten

E.Gtr.

(□○) = RH, LH dämpft die Saiten ab

Kla.

(□○) ab hier das erreichte Tempo beibehalten
langsam sprechen **ppp**
": "alles im fluss" :||

Vla.

(□↑) langsam sprechen **ppp**
": "alles im fluss" :|| ab hier das erreichte Tempo beibehalten

Vc.

(□↑) rit.
al niente

z.B.
sul tasto
⊗ C-Saite :|| Bogenwechsel unmerklich

Kb.

(*) Bogenwechsel unmerklich **p**

Zeitl. 3'20" 3'30" 3'40" 3'50" 4'00" 4'10" 4'20" 4'30" 4'40" 4'50" 5'00"

quasi rubato

langsam mit der Handfläche
↓ a-a' Amplitude bis zu e'-f verkleinern e'-f
R.P. ganz langsam durchtreten **p**

Zeitl. 5'30" (molto rubato) ca 30" 6'00"

B.Hr in F

(spr.)) (spr.))

Perc.

(spr.)) (spr.)) fließender Übergang

E.Gtr.

(spr.)) (spr.)) rit. (rit.)

Kla.

(spr.)) R.P. (R.P. R.P.)

Vla.

(*) al niente n.B. sim. (*) al niente n.B. sim. (*) al niente n.B. sim. (*)

Vc.

(*) al niente n.B. G-Saite (*) al niente n.B. sim. (*)

Kb.

(*) al niente n.B. sim. (*) al niente n.B. sim. (*)

Zeitl.

B.Hr in F (spr.))

Perc. (spr.)) sim. (spr.) ♩ pp mp < > al niente sim. (spr.) ♩ mp < > pp < > mf

E.Gtr. (spr.)) (spr.)) p mp < > mp < > mf

Kla. (spr.)) (R.P.) (spr.)) mf R.P. < >

Vla. (spr.)) (C) (spr.)) al niente n.B. zw.B. G-Saite: mp < > mp < > mf

Vc. (spr.)) (G) (spr.)) al niente n.B. al niente mp < > mp < > mf

Kb. (spr.)) (A) (spr.)) al niente n.B. sim. (A) p < > p < > al niente n.B. sim. (A) mp < > mp < > mf

6'00" (molto rubato) ca 20" 6'20"

Zeitl.

6'20" *tempo individuale* ca 15"

B.Hr in F langsam beginnen ($\text{♩} = \text{ca } 60$)

mf

Perc. (spr.) (spr.)

E.Gtr. (spr.) (spr.) sim. (spr.)

Kla. (spr.) R.P. (spr.)

Vla. (G) n.B. (spr.)

Vc. (G) sim. (spr.)

Kb. (A) n.B. (spr.) D-Saite: sim. (spr.)

6'35" ca 15"

accel.

f

langsam beginnen ($\text{♩} = \text{ca } 60$)

mf (R.P.)

langsam beginnen ($\text{♩} = \text{ca } 60$)

accel.

Zeitl.

B.Hr in F

(spr))

Perc.

(spr))

E.Gtr.

Kla.

Vla.

(spr))

n.B.

Vc.

(spr))

(D)

7'05"

ca 15"

7'20"

ca 15"

7'35"

ca 50"

poco a poco accel ($\text{al } \text{d} = 200$) e cresc. al ***ff***

(spr))

langsam beginnen ($\text{d} = \text{ca } 60$)

Vibr.

Pedal

accel.

poco a poco accel ($\text{al } \text{d} = 200$) e cresc. al ***ff***

poco a poco accel ($\text{al } \text{d} = 200$) e cresc. al ***ff***

langsam beginnen ($\text{d} = \text{ca } 60$)

accel.

langsam beginnen ($\text{d} = \text{ca } 60$)

f

accel.

Zeitl. (ca 50'')

B.Hr in F (poco a poco accel (al $\text{♪} = 200$) e cresc. al ***ff***)

Perc. (spr.)) (poco a poco accel (al $\text{♪} = 200$) e cresc. al ***ff***)

E.Gtr. (poco a poco rit (al $\text{♪} = 80$) e decresc. al ***mf***)

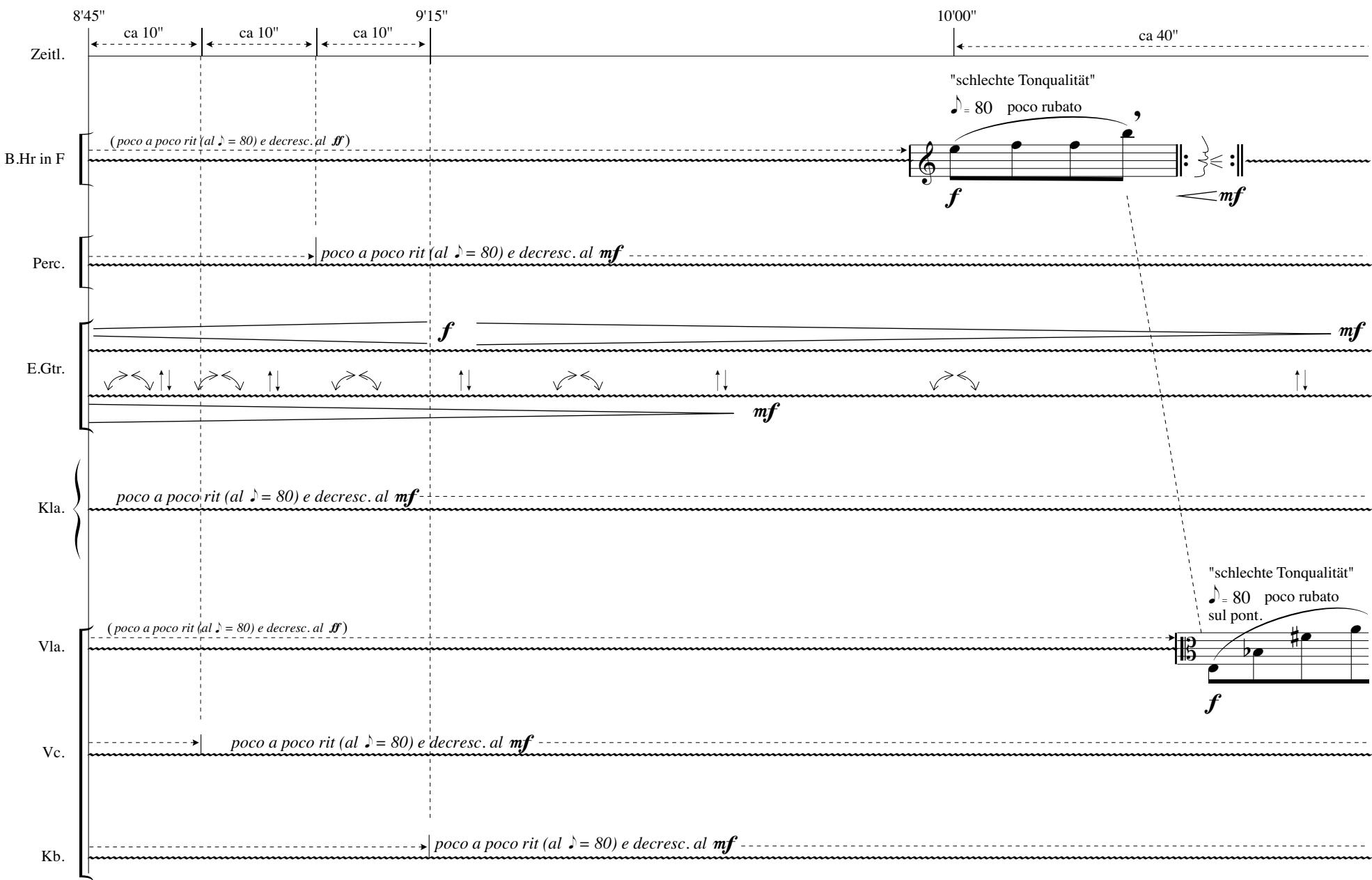
Kla. (poco a poco accel (al $\text{♪} = 200$) e cresc. al ***ff***)

Vla. (poco a poco accel (al $\text{♪} = 200$) e cresc. al ***ff***)

Vc. poco a poco accel (al $\text{♪} = 200$) e cresc. al ***ff***

Kb. (accel.) poco a poco accel (al $\text{♪} = 200$) e cresc. al ***ff***

The musical score consists of eight staves. From top to bottom: Zeitl., B.Hr in F, Perc., E.Gtr., Kla., Vla., Vc., and Kb. The score includes dynamic markings such as ***ff***, ***mf***, and ***ff***. It features various performance techniques like slurs, grace notes, and slurs. Time markers at the top right indicate sections: 8'25" (between B.Hr in F and Perc.), ca 10" (between Perc. and E.Gtr.), and ca 10" (between E.Gtr. and Kla.). The Kb. staff has a tempo marking of $\text{♪} = 200$ with an acceleration instruction (*accel.*). The Vc. staff has a tempo marking of $\text{♪} = 80$ with a decrescendo instruction (*e decresc.*). The E.Gtr. staff has a dynamic marking of ***ff*** at the end of its section.



(ca 40'')

Zeitl.

B.Hr in F (↔)

Perc. (poco a poco rit (al $\text{♪} = 80$) e decresc. al mf)

E.Gtr. (█↑↓) ::

Kla. (poco a poco rit (al $\text{♪} = 80$) e decresc. al mf) Rechte Hand spielt, während die linke Hand die jeweiligen Saiten etwas abdämpft $\text{♪} = 80$ poco rubato rit. al $\text{♪} = 70$ R.P. semper

Vla. f

Vc. (poco a poco rit (al $\text{♪} = 80$) e decresc. al mf) "schlechte Tonqualität" $\text{♪} = 70$ poco rubato sul pont.

Kb. (poco a poco rit (al $\text{♪} = 80$) e decresc. al mf) f

Zeitl. (ca 40'')

B.Hr in F (♩ = 70 poco rubato) rit. al ♩ = 60 "schlechte Tonqualität" ♩ = 70 poco rubato (♩ = 60 poco rubato) *mf*

Perc. (Vibr.) ♩ = 70 poco rubato (♩ = 60 poco rubato) *mf*

E.Gtr. (♩ = 70 poco rubato) (♩ = 60 poco rubato)

Kla. (♩ = 70 poco rubato) (♩ = 60 poco rubato) "schlechte Tonqualität" ♩ = 60 poco rubato *mf*

Vla. (♩ = 70 poco rubato) (♩ = 60 poco rubato) *f*

Vc. (♩ = 70 poco rubato) (♩ = 60 poco rubato) *mf*

Kb. (poco a poco rit (al ♩ = 80) e decresc. al *mf*) (♩ = 70 poco rubato) "schlechte Tonqualität" ♩ = 60 poco rubato (♩ = 60 poco rubato) *mf*

This musical score page shows a complex arrangement for orchestra and piano. The instruments listed are Zeitl., B.Hr in F, Perc., E.Gtr., Kla., Vla., Vc., and Kb. The piano part is on the right. The score includes dynamic markings like *f*, *mf*, and *poco rubato*, as well as performance instructions such as "schlechte Tonqualität" and "rit. al". The time signature changes between 4/4 and 2/4 throughout the piece.

Zeitl.

10'40"

B.Hr in F

ca 15"

Perc.

E.Gtr.

Kla.

Vla.

Vcl.

Kb.

ca 20"

ca 10"

11'25"

ab hier wieder "gute Tonqualität"

Nachatmen so unmerklich als möglich

()

al niente

mf

p

Tonqualität wird immer "schlechter" bis nur noch ein Blasgeräusch zu hören ist

decresc. al niente

()

SP

p

R.P. sempre

ausklingen lassen

ab hier wieder "gute Tonqualität"

Tremolo wird immer langsamer

Bogendruck nimmt ab bis nur noch ein Geräusch übrig bleibt

al niente

ab hier wieder "gute Tonqualität"

Tremolo wird immer langsamer

Bogendruck nimmt ab bis nur noch ein Geräusch übrig bleibt

al niente

ab hier wieder "gute Tonqualität"

Tremolo wird immer langsamer

Bogendruck nimmt ab bis nur noch ein Geräusch übrig bleibt

SP

p

